

VOCABULAIRE INFORMATIQUE



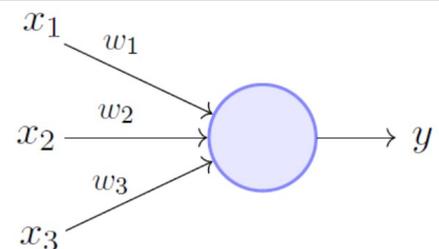
Intelligence artificielle :

Dispositifs capables de faire preuve d'adaptabilité en imitant ou remplaçant l'homme dans certaines mises en œuvre de ses fonctions cognitives



Perceptron :

Algorithme d'apprentissage correspondant au type de réseau de neurones le plus simple. Les activations connectées en entrée entraînent une seule sortie



Langage informatique :

Notation conventionnelle de codage destinée à formuler des algorithmes et produire des programmes informatiques permettant la conception, la mise en œuvre, ou l'exploitation d'un système d'information



Deep learning :

Ensemble de méthodes d'apprentissage automatique tentant de modéliser avec un haut niveau d'abstraction des données ; ainsi la machine est capable d'apprendre par elle-même, contrairement à la programmation où elle se contente d'exécuter à la lettre des règles prédéterminées



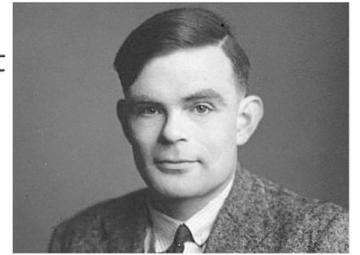
Chatbot :

« Chat » comme discussion en ligne et « bot » comme robot. Le chatbot, connu aussi sous le nom d'« agent conversationnel » est un robot logiciel pouvant dialoguer avec un individu par le biais d'un service de conversations automatisées pouvant être effectuées par le biais d'arborescences de choix ou par une capacité à traiter le langage naturel



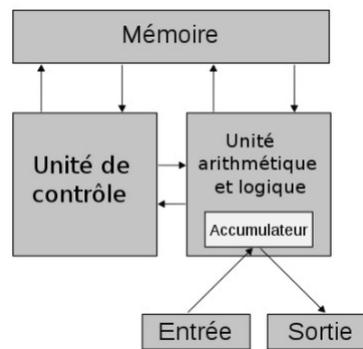
A. Turing :

Mathématicien et cryptologue britannique auteur de travaux qui fondent scientifiquement l'informatique.



J. Von Neumann :

Créateur de l'architecture des ordinateurs utilisant une structure de stockage unique pour conserver à la fois les instructions et les données demandées ou produites par le calcul avec séparation entre le stockage et le processeur est implicite dans ce modèle.



Fichier informatique :

Ensemble de données numériques réunies sous un même nom, enregistrées sur un support de stockage permanent en mémoire



Code ASCII :

American Standard Code for Information Interchange

Norme informatique de codage de caractères.

Regular ASCII Chart (character codes 0 - 127)															
000	(nul)	016	▶ (dle)	032	sp	048	0	064	Ø	080	P	096	`	112	p
001	☉ (soh)	017	◀ (dc1)	033	!	049	1	065	A	081	Q	097	a	113	q
002	● (stx)	018	! (dc2)	034	"	050	2	066	B	082	R	098	b	114	r
003	▼ (etx)	019	!! (dc3)	035	#	051	3	067	C	083	S	099	c	115	s
004	+ (eot)	020	!!! (dc4)	036	\$	052	4	068	D	084	T	100	d	116	t
005	★ (enq)	021	\$\$\$ (nak)	037	%	053	5	069	E	085	U	101	e	117	u
006	▲ (ack)	022	- (syn)	038	&	054	6	070	F	086	V	102	f	118	v
007	• (bel)	023	(etb)	039	'	055	7	071	G	087	W	103	g	119	w
008	■ (bs)	024	(can)	040	(056	8	072	H	088	X	104	h	120	x
009	(tab)	025	(em)	041)	057	9	073	I	089	Y	105	i	121	y
010	(lf)	026	(eof)	042	*	058		074	J	090	Z	106	j	122	z
011	♫ (vt)	027	- (esc)	043	+	059		075	K	091	[107	k	123	{
012	* (np)	028	L (fs)	044	,	060	<	076	L	092	\	108	l	124	
013	(cr)	029	-- (gs)	045	-	061	=	077	M	093]	109	m	125	}
014	♣ (so)	030	▲ (rs)	046	.	062	>	078	N	094	^	110	n	126	~
015	♠ (si)	031	▼ (us)	047	/	063	?	079	O	095	_	111	o	127	o

Bit (binary digit) :

Plus petite unité d'information manipulable par une machine numérique. Il est possible de représenter physiquement cette information binaire par un signal électrique, magnétique ou lumineux, qui, au-delà d'un certain seuil, correspond à la valeur 1 sinon

0



Big Data :

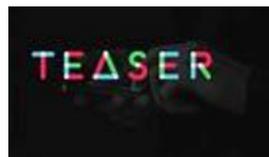
Mégadonnées désignant l'ensemble des données numériques produites par l'utilisation des nouvelles technologies à des fins personnelles ou professionnelles



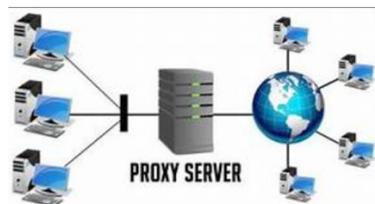
M.O.O.C.: acronyme (sigle utilisé comme un mot ordinaire comme ovni) de Massive Open Online Course ; F.L.O.T. en français : Formation en Ligne Ouverte à Tous



Webinaire: association des mots web et séminaire créée pour désigner toutes les formes de réunions interactives faites via internet généralement dans un but de travail collaboratif ou d'enseignement à distance.



teaser: publicité au message énigmatique dont le sens est dévoilé plus tard



proxy: serveur jouant le rôle d'intermédiaire pour Internet entre 2 hôtes pour faciliter ou surveiller les échanges



port matériel: prise permettant de brancher des périphériques sur un ordinateur



port logiciel: système permettant aux ordinateurs de recevoir ou d'émettre des informations



port interne: prise destinée soit à relier à une carte mère des périphériques internes au boîtier de l'ordinateur (disques, barrettes de mémoire ou même processeur...) soit à insérer une carte d'extension sur un bus interne.



S.M.S. ou texto: pour *Short Message Service*, c'est un court message textuel (services de la téléphonie mobile)



M.M.S.: pour *Multimedia Messaging Service*, c'est un service, système d'émission et de réception de messages multimédias pour la téléphonie mobile.



processeur: cerveau de l'ordinateur, il organise les échanges de données entre les différents composants ; ce CPU (« Central Processing Unit » ou « Unité centrale de traitement »), est le composant de l'ordinateur qui exécute les programmes informatiques.



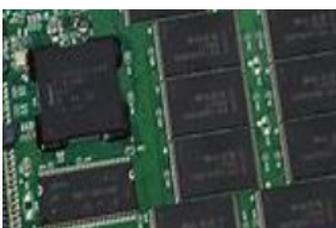
Sémiotique: théorie et étude des signes et des symboles en tant qu'éléments du langage ou d'autres systèmes de communication.



carte mère : circuit imprimé supportant les composants et connecteurs nécessaires au fonctionnement d'un PC



système d'exploitation: l'OS, de l'anglais *Operating System*, est un ensemble de programmes gérant les demandes ainsi que les ressources nécessaires entre les logiciels



mémoire flash : ce dispositif électronique numérique qui sert à stocker des données est une mémoire de masse ré-inscriptible, c'est-à-dire une mémoire possédant les caractéristiques d'une mémoire vive mais dont les données ne disparaissent pas lors d'une mise hors tension.



Vocabulaire (suite)

Réseau : ensemble de machines connectées entre elles.

Podcasting : système de diffusion d'émissions audio ou vidéo sur Internet permettant le téléchargement et le transfert sur un appareil numérique.

Cloud computing : utilisation à distance de ressources situées dans des serveurs.

Serveur : ordinateur sur lequel se trouve des programmes de réponses aux requêtes.

Requête : demande d'information d'un client à un serveur.

Client : ordinateur envoyant une requête.

Routeur : machine transmettant les données sur Internet et les orientant vers leurs destinations.

Commutateur : appareil reliant les composants informatiques dans un réseau (switch).

Paquet : unité de transmission (au max 1500 octets) de la couche réseau ; lorsqu'un fichier est transmis, il est découpé en « morceaux » envoyés un par un.

Trame : bloc de données composé d'un en-tête (header), des informations à transmettre et d'un postambule (trailer) ; un paquet est encapsulé à l'intérieur d'une trame.

H.T.M.L. : HyperText Markup Language, langage de balisage utilisé pour la création de pages web et permettant de créer des liens hypertextes

Hypertexte : fonction permettant d'établir des liaisons directes entre éléments (texte, image...) de documents différents simplement en cliquant.

Balise : élément de code d'une page web permettant de structurer les contenus.

