



## Vocabulaire

**Réseau** : ensemble de machines connectées entre elles.

**Podcasting** : système de diffusion d'émissions audio ou vidéo sur Internet permettant le téléchargement et le transfert sur un appareil numérique.

**Cloud computing** : utilisation à distance de ressources situées dans des serveurs.

**Serveur** : ordinateur sur lequel se trouve des programmes de réponses aux requêtes.

**Requête** : demande d'information d'un client à un serveur.

**Client** : ordinateur envoyant une requête.

**Routeur** : machine transmettant les données sur Internet et les orientant vers leurs destinations.

**Commutateur** : appareil reliant les composants informatiques dans un réseau (switch).

**Paquet** : unité de transmission (au max 1500 octets) de la couche réseau ; lorsqu'un fichier est transmis, il est découpé en « morceaux » envoyés un par un.

**Trame** : bloc de données composé d'un en-tête (header), des informations à transmettre et d'un postamble (trailer) ; un paquet est encapsulé à l'intérieur d'une trame.

**H.T.M.L.** : HyperText Markup Language, langage de balisage utilisé pour la création de pages web et permettant de créer des liens hypertextes

**Hypertexte** : fonction permettant d'établir des liaisons directes entre éléments (texte, image...) de documents différents simplement en cliquant.

**Balise** : élément de code d'une page web permettant de structurer les contenus.



*Michaël Lepeltier*